



# Préparer des maquettes BIM5D dans Allplan

Pour une prise en main rapide des fonctionnalités de base du logiciel de CAO ALLPLAN

## 1 Généralités

### Objectifs pédagogiques

- Comprendre les enjeux du BIM5D
- Savoir construire une charte pour la modélisation
- Savoir modéliser suivant la phase et le niveau de détail demandé
- Comprendre la classification Unifomat et son usage, l'associer aux objets Allplan
- Exporter au format, savoir régler l'essentiel des paramètres

### Prérequis

Le logiciel doit être installé.

### Profil concerné

Tous publics

Pour personne en situation de handicap

### Moyens pédagogiques

Accompagnement individuel ou en groupe

Formation accessible en ligne

Assistance téléphonique après la formation

Salle de formation, vidéoprojecteurs ou écran TV

### Durée du stage et horaires

1 jour soit 7 heures,

09h00 à 12h30

14h00 à 17h30

### Lieux, modalités et dates

Région Alsace,

Région Rhône-Alpes

Partout en France

Accessible en formation à distance (FOAD)

*(Entrée et sortie permanente)*

### Effectif par session

Formation individuelle

En groupe, minimum 2 personnes. Maximum 8 personnes

### Matériel utile

Ordinateur portable

Une connexion Internet

Avoir un accès à QIGU (fourni par SOC Informatique)

### Modalités d'évaluation en amont

Entretien individuel de faisabilité

Pré-diagnostic téléphonique

Questionnaire d'auto-évaluation des connaissances

### Modalités d'évaluation en aval

Exercices pratiques et validation des acquis à la fin de chaque module.  
Attestations de formation

### Intervenants

Sandrine Vescovi : Formatrice et consultante chez Soc Informatique,  
de métier Architecte DPLG  
Spettel Julien : Responsable support client et formation chez Soc Informatique,  
de métier Économiste de la construction

### Tarifs

En présentielle à partir de : 790 € HT par personne\*  
En distancielle à partir de : 120 € HT /h par personne\*  
\* (voir devis)

## 2 Déroulement de la journée

### Module Découverte (1 jour)

- Généralités de l'application
  - Environnement et interface
  - Principe d'organisation du projet
- Bases dessin
  - Gestion des calques et layers
  - Dessin avec propriétés de format
  - Dessin précis avec les options de saisie
- Base construction 3D
  - Principe de base et plans de référence
  - Paramétrage des objets 3D
- Base Architecture
  - Murs et cloisons
  - Fenêtres et ouvertures
  - Plancher trémie et escalier
- Habillage du plan
  - Cotations
  - Bibliothèque d'objet
- Impression
  - Mise en page et impression

Exercice : réalisation guidée d'une maquettes 3D simple

## 3 Contactez-nous !

03.88.77.03.26 - [formation@socinformatique.fr](mailto:formation@socinformatique.fr)